

Zapis partii

Sente/czarne

Gote/białe

Wynik

Data

Wydarzenie

Czas na grę

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | |
| a | 香 | 桂 | 銀 | 金 | 玉 | 金 | 銀 | 桂 | 香 | |
| b | | 飛 | | | | | | 角 | | |
| c | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | |
| d | | | | | | | | | | |
| e | | | | | | | | | | |
| f | | | | | | | | | | |
| g | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | 歩 | |
| h | | 角 | | | | | | 飛 | | |
| i | 香 | 桂 | 銀 | 金 | 玉 | 金 | 銀 | 桂 | 香 | |

| | Sente | Gote | | Sente | Gote |
|----|-------|------|----|-------|------|
| 1 | | | 26 | | |
| 2 | | | 27 | | |
| 3 | | | 28 | | |
| 4 | | | 29 | | |
| 5 | | | 30 | | |
| 6 | | | 31 | | |
| 7 | | | 32 | | |
| 8 | | | 33 | | |
| 9 | | | 34 | | |
| 10 | | | 35 | | |
| 11 | | | 36 | | |
| 12 | | | 37 | | |
| 13 | | | 38 | | |
| 14 | | | 39 | | |
| 15 | | | 40 | | |
| 16 | | | 41 | | |
| 17 | | | 42 | | |
| 18 | | | 43 | | |
| 19 | | | 44 | | |
| 20 | | | 45 | | |
| 21 | | | 46 | | |
| 22 | | | 47 | | |
| 23 | | | 48 | | |
| 24 | | | 49 | | |
| 25 | | | 50 | | |

Notacja: K-król, R-wieża, B-goniec, G-złoty, S-srebrny, N-skoczek, L-lanca, P-pionek
 bicie 'x', promocja '+', bez promocji '=', zrzutka '*', promowana bierka: +R, +S itp

Przykłady: P3c, Rx2b+, Nx5c=, P*2c, +B2a